

# JavaScript Programmieren für Einsteiger: Programmcode

```
1 <html>
2   <head>
3     <title>
4       Willkommen zum JavaScript-Kurs!
5     </title>
6   </head>
7   <body>
8     <script>
9       "use strict";
10      alert ("Willkommen zum JavaScript-Kurs!");
11    </script>
12  </body>
13 </html>
```

JavaScript\_3.7.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <head>
3     <title>
4       Willkommen zum JavaScript-Kurs!
5     </title>
6   </head>
7   <body>
8     <script>
9       "use strict";
10      alert (prompt ("Ihr Name:") + ", willkommen zum JavaScript-Kurs!");
11    </script>
12  </body>
13 </html>
```

JavaScript\_3.7.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <head>
3     <title>
4       Willkommen zum JavaScript-Kurs!
5     </title>
6   </head>
7   <body>
8     <script src = "begruessung.js">
9   </script>
10  </body>
11 </html>
```

JavaScript\_3.7.3\_1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 "use strict";
2 alert (prompt ("Ihr Name:") + ", willkommen zum JavaScript-Kurs!");
```

JavaScript\_3.7.3\_2.js hosted with  by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       let ganzeZahl = 3;
6       let kommazahl = 2.34;
7       let buchstabe = 'a';
8       let wort = "Hallo";
9       let wahrheitswert = true;
10      let ohneInitialisierung;
11
12      document.write ("ganzeZahl: " + typeof ganzeZahl + "<br>");
13      document.write ("kommazahl: " + typeof kommazahl + "<br>");
14      document.write ("buchstabe: " + typeof buchstabe + "<br>");
15      document.write ("wort: " + typeof wort + "<br>");
16      document.write ("wahrheitswert: " + typeof wahrheitswert + "<br>");
17      document.write ("ohneInitialisierung: " + typeof ohneInitialisierung + "<br>");
18    </script>
19  </body>
20 </html>
```

JavaScript\_4.6.1.html hosted with  by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       let meineVariable = 3;
6       document.writeln ("Wert: " + meineVariable + " Typ: " + typeof meineVariable + "<br>");
7
8       meineVariable = "Hallo";
9       document.writeln ("Wert: " + meineVariable + " Typ: " + typeof meineVariable + "<br>");
10
11      meineVariable = true;
12      document.writeln ("Wert: " + meineVariable + " Typ: " + typeof meineVariable + "<br>");
13
14    </script>
15  </body>
16 </html>
```

JavaScript\_4.6.2.html hosted with  by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
```

```
3     <script>
4     "use strict";
5     let eingabe = prompt ("Geben Sie eine Zahl ein:");
6     document.write ("Datentyp: " + typeof eingabe + "<br>");
7     document.write (eingabe + 3);
8     document.write ("<br><br>");
9     eingabe = Number(eingabe);
10    document.write ("Datentyp: " + typeof eingabe + "<br>");
11    document.write (eingabe + 3);
12
13    </script>
14  </body>
15 </html>
```

JavaScript\_4.6.3.html hosted with  by GitHub

[view raw](#)

```
1  <html>
2    <body>
3      <script>
4      "use strict";
5      let variable1 = 4;
6      let variable2 = "x";
7      let variable3 = false;
8
9      alert ("Wert: " + variable1 + " Typ: " + typeof variable1);
10     alert ("Wert: " + variable2 + " Typ: " + typeof variable2);
11     alert ("Wert: " + variable3 + " Typ: " + typeof variable3);
12
13     </script>
14   </body>
15 </html>
```

JavaScript\_4.8.1.html hosted with  by GitHub

[view raw](#)

```
1  <html>
2    <body>
3      <script>
4      "use strict";
5      let wert1 = prompt("Wert 1:");
6      let wert2 = prompt("Wert 2:");
7
8      wert1 = Number(wert1);
9      wert2 = Number(wert2);
10
11     let ergebnis = wert1 * wert2;
12     document.write ("Ergebnis: " + ergebnis);
13
14     </script>
```

```
15     </body>
16 </html>
```

JavaScript\_4.8.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       let bedingung = true;
6
7       if (bedingung){
8         alert("Die Bedingung trifft zu.");
9       }
10
11     </script>
12   </body>
13 </html>
```

JavaScript\_5.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       let eingabe = Number(prompt("Was ist das Ergebnis aus 3 + 2?"));
6
7       if (eingabe == 5){
8         document.write("Richtige Lösung!");
9       }
10
11     </script>
12   </body>
13 </html>
```

JavaScript\_5.2.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       let eingabe = Number(prompt("Was ist das Ergebnis aus 3 + 2?"));
6
7       if (eingabe == 5){
8         document.write("Richtige Lösung!");
9       }
10      if (eingabe < 5){
11        document.write("Der eingegebene Wert ist zu klein.");
12      }

```

```
13     if (eingabe > 5){
14         document.write("Der eingegebene Wert ist zu groß.");
15     }
16
17     </script>
18 </body>
19 </html>
```

JavaScript\_5.2.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       let eingabe = Number(prompt("Was ist das Ergebnis aus 3 + 2?"));
6
7       if (eingabe == 5){
8         document.write("Richtige Lösung!");
9       }
10      if (eingabe != 5){
11        document.write("Falsches Ergebnis!");
12      }
13
14    </script>
15  </body>
16 </html>
```

JavaScript\_5.2.3.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       let eingabe1 = Number(prompt("Was ist das Ergebnis aus 3 + 2?"));
6       let eingabe2 = Number(prompt("Was ist das Ergebnis aus 3 * 2?"));
7
8       if (eingabe1 == 5 && eingabe2 == 6){
9         document.write("Richtige Lösung!");
10      }
11    </script>
12  </body>
13 </html>
```

JavaScript\_5.3.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
```

```
5     let eingabe1 = Number(prompt("Was ist das Ergebnis aus 3 + 2?"));
6     let eingabe2 = Number(prompt("Was ist das Ergebnis aus 3 * 2?"));
7
8     if (eingabe1 == 5 || eingabe2 == 6){
9         document.write("Mindestens eine Aufgabe wurde richtig gelöst.");
10    }
11    </script>
12 </body>
13 </html>
```

JavaScript\_5.3.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       let eingabe = Number(prompt("Was ist das Ergebnis aus 3 + 2?"));
6
7       if (eingabe == 5){
8         document.write("Richtige Lösung!");
9       }
10      else{
11        document.write("Falsches Ergebnis!");
12      }
13
14      </script>
15    </body>
16  </html>
```

JavaScript\_5.4.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       let eingabe1 = Number(prompt("Was ist das Ergebnis aus 3 + 2?"));
6       let eingabe2 = Number(prompt("Was ist das Ergebnis aus 3 * 2?"));
7
8       if (eingabe1 == 5 && eingabe2 == 6){
9         document.write("Sie haben alle Aufgaben richtig gelöst.");
10      }
11      else if (eingabe1 == 5 || eingabe2 == 6){
12        document.write("Sie haben eine Aufgabe richtig gelöst.");
13      }
14      else {
15        document.write("Sie haben leider keine Aufgabe richtig gelöst.");
16      }
17    </script>
```

```
18     </body>
19 </html>
```

JavaScript\_5.4.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       let artikel = prompt("Welches Produkt suchen Sie?");
6
7       if (artikel == "Bohrmaschine"){
8         alert("Preis: 34,99€");
9       }
10      else if (artikel == "Schraubendreher"){
11        alert("Preis: 4,99€");
12      }
13      else if (artikel == "Bandschleifer"){
14        alert("Preis: 41,99€");
15      }
16      else if (artikel == "Kreissäge"){
17        alert("Preis: 37,99€");
18      }
19      else if (artikel == "Hammer"){
20        alert("Preis: 6,99€");
21      }
22      else {
23        alert("Produkt leider nicht im Sortiment enthalten.");
24      }
25    </script>
26  </body>
27 </html>
```

JavaScript\_5.5.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       let artikel = prompt("Welches Produkt suchen Sie?");
6
7       switch (artikel){
8         case "Bohrmaschine":
9           alert("Preis: 34,99€");
10          break;
11
12         case "Schraubendreher":
13           alert("Preis: 4,99€");
```

```
14         break;
15
16     case "Bandschleifer":
17         alert("Preis: 41,99€");
18         break;
19
20     case "Kreissäge":
21         alert("Preis: 37,99€");
22         break;
23
24     case "Hammer":
25         alert("Preis: 6,99€");
26         break;
27
28     default:
29         alert("Produkt leider nicht im Sortiment enthalten.");
30     }
31
32     </script>
33 </body>
34 </html>
```

JavaScript\_5.5.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       let artikel = prompt("Welches Produkt suchen Sie?");
6
7       switch (artikel){
8         case "Bohrmaschine":
9         case "Bandschleifer":
10        case "Kreissäge":
11            alert("Preis: 37,99€");
12            break;
13
14        case "Schraubendreher":
15        case "Hammer":
16            alert("Preis: 4,99€");
17            break;
18
19        default:
20            alert("Produkt leider nicht im Sortiment enthalten.");
21        }
22
23     </script>
24 </body>
```



25 </html>

JavaScript\_5.5.3.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       const nutzernamen = "user1";
6       const passwort = "xyz";
7
8       let eingabe1 = prompt("Geben Sie Ihren Nutzernamen ein:");
9       let eingabe2 = prompt("Geben Sie Ihr Passwort ein:");
10
11      if (eingabe1 == nutzernamen && eingabe2 == passwort){
12        alert("Herzlich willkommen!");
13      }
14      else{
15        alert("Ihre Nutzerdaten sind nicht korrekt.");
16      }
17    </script>
18  </body>
19 </html>
```

JavaScript\_5.6.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       let punkte = 0;
6
7       let eingabe1 = prompt("Was ist das Ergebnis aus 14 + 9?");
8       if (eingabe1 == 23){
9         punkte++;
10      }
11      let eingabe2 = prompt("Was ist das Ergebnis aus 27 / 3?");
12      if (eingabe2 == 9){
13        punkte++;
14      }
15      let eingabe3 = prompt("Was ist das Ergebnis aus 4 * 8?");
16      if (eingabe3 == 32){
17        punkte++;
18      }
19      let eingabe4 = prompt("Was ist die Quadratwurzel von 9?");
20      if (eingabe4 == 3){
21        punkte++;
22      }

```

```

23     let eingabe5 = prompt("Was ist der Logarithmus von 8 zur Basis 2?");
24     if (eingabe5 == 3){
25         punkte++;
26     }
27
28     switch (punkte){
29         case 0:
30         case 1:
31             alert("Sie sollten am besten nochmals die Grundschule besuchen.");
32             break;
33
34         case 2:
35         case 3:
36             alert("Sie sollten Mathe-Nachhilfe nehmen.");
37             break;
38
39         case 4:
40             alert("Fast alle Aufgaben richtig gelöst.");
41             break;
42
43         case 5:
44             alert("Herzlichen Glückwunsch! Maximale Punktzahl erreicht!");
45             break;
46     }
47     </script>
48 </body>
49 </html>

```

JavaScript\_5.6.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```

1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       meinArray = [];
5
6       meinArray[0] = ["Bohrmaschine", 34.99, true];
7       meinArray[1] = ["Schraubendreher", 4.99, true];
8       meinArray[2] = ["Bandschleifer", 41.99, false];
9       meinArray[3] = ["Kreissäge", 37.99, true];
10      meinArray[4] = ["Hammer", 6.99, false];
11
12
13      document.write(meinArray[0][1] + "<br>");
14      document.write(meinArray[2][2] + "<br>");
15      document.write(meinArray[4][0] + "<br>");
16      document.write(meinArray);
17
18    </script>

```

```
19     </body>
20 </html>
```

JavaScript\_6.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       let meineMap = new Map();
6       meineMap.set("Produkttyp", "Bohrmaschine");
7       meineMap.set("Preis", 34.99);
8       meineMap.set("Verfuegbarkeit", true);
9       document.write(meineMap.get("Produkttyp") + "<br>");
10      document.write(meineMap.get("Preis") + "<br>");
11      document.write(meineMap.get("Verfuegbarkeit") + "<br>");
12    </script>
13  </body>
14 </html>
```

JavaScript\_6.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       let meinSet = new Set();
6       meinSet.add("Bohrmaschine");
7       meinSet.add("Bandschleifer");
8       meinSet.add("Kreissäge");
9       meinSet.add("Kreissäge");
10      meinSet.add("Bohrmaschine");
11
12      document.write("Größe: " + meinSet.size + "<br>");
13      meinSet.delete("Bohrmaschine");
14      document.write("Größe: " + meinSet.size + "<br>");
15
16    </script>
17  </body>
18 </html>
```

JavaScript\_6.3.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       let arr = ["Bohrmaschine", "Bandschleifer", "Kreissäge"];
6       let meinSet = new Set(arr);
```

```
7
8     document.write("Größe: " + meinSet.size + "<br>");
9
10    </script>
11  </body>
12 </html>
```

JavaScript\_6.3.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4
5     let meinArray = [];
6     meinArray[0] = prompt("Vorname:");
7     meinArray[1] = prompt("Nachname:");
8     meinArray[2] = prompt("Alter:");
9
10    document.write(meinArray);
11
12    </script>
13  </body>
14 </html>
```

JavaScript\_6.4.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4
5     let meinArray = [[],[],[[]];
6     meinArray[0][0] = prompt("Vorname Person 1:");
7     meinArray[0][1] = prompt("Nachname Person 1:");
8     meinArray[0][2] = prompt("Alter Person 1:");
9
10    meinArray[1][0] = prompt("Vorname Person 2:");
11    meinArray[1][1] = prompt("Nachname Person 2:");
12    meinArray[1][2] = prompt("Alter Person 2:");
13
14    meinArray[2][0] = prompt("Vorname Person 3:");
15    meinArray[2][1] = prompt("Nachname Person 3:");
16    meinArray[2][2] = prompt("Alter Person 3:");
17
18    let pers = prompt("Die Daten welcher Person sollen ausgegeben werden?") - 1;
19    let inf = prompt("Welche Information möchten sie abrufen (Vorname: 0, Nachname: 1,
20    Alter: 2)?");
21
22    document.write(meinArray[pers][inf]);
```

```
23
24     </script>
25 </body>
26 </html>
```

JavaScript\_6.4.2.html hosted with  by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4
5     let meineMap = new Map();
6     meineMap.set("Vorname", prompt("Vorname:"));
7     meineMap.set("Nachname", prompt("Nachname:"));
8     meineMap.set("Alter", prompt("Alter:"));
9
10    document.write(meineMap.get("Vorname") + "<br>");
11    document.write(meineMap.get("Nachname") + "<br>");
12    document.write(meineMap.get("Alter") + "<br>");
13
14    </script>
15  </body>
16 </html>
```

JavaScript\_6.4.3.html hosted with  by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4     "use strict";
5     let eingabe = 0;
6
7     while (eingabe != 5){
8       eingabe = prompt("Was ist das Ergebnis aus 3 + 2?");
9     }
10    alert("Richtige Lösung!");
11
12    </script>
13  </body>
14 </html>
```

JavaScript\_7.1.1.html hosted with  by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4     "use strict";
5     let eingabe = Number(prompt(decodeURI("Bis zu welchem Wert m%C3%B6chten Sie
6     z%C3%A4hlen?")));
```

```
7     let i = 1;
8
9     while (i <= eingabe){
10         document.write(i + "<br>");
11         i++;
12     }
13
14     </script>
15 </body>
16 </html>
```

JavaScript\_7.1.2.html hosted with  by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5
6       let eingabe;
7       do {
8         eingabe = prompt("Was ist das Ergebnis aus 3 + 2?");
9       }while (eingabe != 5);
10      alert("Richtige Lösung!");
11
12     </script>
13 </body>
14 </html>
```

JavaScript\_7.2.html hosted with  by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       let eingabe = Number(prompt(decodeURI("Bis zu welchem Wert m%C3%B6chten Sie
6       z%C3%A4hlen?")));
7
8       for (let i = 1; i <= eingabe; i++){
9         document.write(i + "<br>");
10      }
11
12     </script>
13 </body>
14 </html>
```

JavaScript\_7.3.1.html hosted with  by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
```

```
3     <script>
4     "use strict";
5     let i = Number(prompt("Geben Sie den Startwert vor!"));
6     let eingabe = Number(prompt(decodeURI("Bis zu welchem Wert m%C3%B6chten Sie
7     z%C3%A4hlen?")));
8
9     for (; i <= eingabe; i++){
10        document.write(i + "<br>");
11    }
12
13    </script>
14 </body>
15 </html>
```

JavaScript\_7.3.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4     "use strict";
5
6     let arr = [2, 5, 9, 4, 2];
7
8     for (let wert of arr){
9       document.write(wert + "<br>");
10    }
11
12    </script>
13  </body>
14 </html>
```

JavaScript\_7.4.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4     "use strict";
5
6     let meineMap = new Map();
7     meineMap.set("Produkttyp", "Bohrmaschine");
8     meineMap.set("Preis", 34.99);
9     meineMap.set("Verfuegbarkeit", true);
10
11    for (let wert of meineMap){
12      document.write("Schlüsselbegriff: " + wert[0] + "<br>");
13      document.write("Inhalt: " + wert[1] + "<br><br>");
14    }
15
```

```
16     </script>
17   </body>
18 </html>
```

JavaScript\_7.4.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5
6       let arr = [2,7,9,15,12,18];
7
8       let eingabe = prompt("Vergleichswert:");
9       let i = 0;
10
11      for (let wert of arr){
12        if (wert == eingabe){
13          document.write("Der eingegebene Wert ist im Array vorhanden.<br>");
14          document.write("Für die Überprüfung waren " + (i + 1) + " Durchläufe notwendig.");
15          break;
16        }
17        i++;
18      }
19      if ( i == arr.length){
20        document.write("Der Wert ist nicht enthalten.");
21      }
22    </script>
23  </body>
24 </html>
```

JavaScript\_7.5.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5
6       let arr = [2,7,9,15,12,18];
7
8       let eingabe = prompt("Vergleichswert:");
9       let i = 0;
10
11      for (let wert of arr){
12        if (wert % eingabe != 0){
13          continue;
14        }
15      }
16    </script>
17  </body>
18 </html>
```



```
15         i++;
16     }
17     document.write(i + " Elemente sind durch " + eingabe + " teilbar.");
18     </script>
19 </body>
20 </html>
```

JavaScript\_7.5.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5
6       let arr = [];
7
8       for (let i = 0; i < 5; i++){
9         arr[i] = prompt("Geben Sie einen beliebigen Wert ein.");
10      }
11      document.write(arr);
12    </script>
13  </body>
14 </html>
```

JavaScript\_7.6.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5
6       let arr = [];
7       let i = 0;
8
9       while (i < 5){
10        arr[i] = prompt("Geben Sie einen beliebigen Wert ein.");
11        i++;
12      }
13      document.write(arr);
14    </script>
15  </body>
16 </html>
```

JavaScript\_7.6.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
```

```
5
6     let meinSet = new Set();
7
8     meinSet.add("Baum");
9     meinSet.add("Blume");
10    meinSet.add("Haus");
11    meinSet.add("Wolke");
12    meinSet.add("Auto");
13
14    let eingabe = prompt("Geben Sie ein Wort ein.");
15
16    for (let wert of meinSet){
17        if (wert == eingabe){
18            document.write("Das Wort ist im Set enthalten.");
19        }
20    }
21    </script>
22 </body>
23 </html>
```

JavaScript\_7.6.3.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       function begruessung() {
6         let name = prompt("Geben Sie Ihren Namen ein:");
7         alert("Herzlich willkommen, " + name);
8       }
9     </script>
10  </body>
11 </html>
```

JavaScript\_8.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       function begruessung() {
6         let name = prompt("Geben Sie Ihren Namen ein:");
7         alert("Herzlich willkommen, " + name);
8       }
9       begruessung();
10    </script>
11  </body>
12 </html>
```

```
1 function begruessung() {
2     let name = prompt("Geben Sie Ihren Namen ein:");
3     alert("Herzlich willkommen, " + name);
4 }
```

```
1 <html>
2     <body>
3         <script src="funktion.js"></script>
4         <script>
5             "use strict";
6             begruessung();
7         </script>
8     </body>
9 </html>
```

```
1 <html>
2     <body>
3         <script>
4             "use strict";
5             function begruessung() {
6                 let name = prompt("Geben Sie Ihren Namen ein:");
7                 alert("Herzlich willkommen, " + name);
8             }
9             begruessung();
10            document.write("Ihr Name: " + name);
11        </script>
12    </body>
13 </html>
```

```
1 <html>
2     <body>
3         <script>
4             "use strict";
5             function begruessung() {
6                 name = prompt("Geben Sie Ihren Namen ein:");
7                 alert("Herzlich willkommen, " + name);
8             }
9             let name;
10            begruessung();
11            document.write("Ihr Name: " + name);
```

```
12     </script>
13   </body>
14 </html>
```

JavaScript\_8.3.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       function begruessung() {
6         let name = prompt("Geben Sie Ihren Namen ein:");
7         alert("Herzlich willkommen, " + name);
8       }
9       let name = "Martin";
10      begruessung();
11      document.write("Ihr Name: " + name);
12    </script>
13  </body>
14 </html>
```

JavaScript\_8.3.3.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       function begruessung(name) {
6         alert("Herzlich willkommen, " + name);
7       }
8       let anwender = prompt("Geben Sie Ihren Namen ein:");
9       begruessung(anwender);
10    </script>
11  </body>
12 </html>
```

JavaScript\_8.4.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       function begruessung(name, alter) {
6         document.write("Name: " + name + "<br>");
7         document.write("Alter: " + alter);
8       }
9       let anwender = prompt("Geben Sie Ihren Namen ein:");
10      let alter = prompt("Geben Sie Ihr Alter ein:");
11      begruessung(anwender, alter);
```

```
12     </script>
13 </body>
14 </html>
```

JavaScript\_8.4.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       function funktion(x) {
6         let ergebnis = 2 * x * x + 5 * x + 7;
7         return ergebnis;
8       }
9       let wert = funktion(3);
10      alert (wert);
11    </script>
12  </body>
13 </html>
```

JavaScript\_8.5.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       function verdopplung() {
6         let wert = prompt("Geben Sie einen Wert ein:");
7         document.write("Doppelter Wert: " + wert * 2);
8       }
9       verdopplung();
10    </script>
11  </body>
12 </html>
```

JavaScript\_8.6.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       function verdopplung(x) {
6         return x * 2;
7       }
8       let wert = prompt("Geben Sie einen Wert ein:");
9       let ergebnis = verdopplung(wert);
10      document.write("Doppelter Wert: " + ergebnis);
11    </script>
12  </body>
```

13 </html>

JavaScript\_8.6.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       function verdopplung(arr) {
6         for (let i = 0; i < arr.length; i++){
7           arr[i] *= 2;
8         }
9         return arr;
10      }
11      let array = [3, 5, 7, 14];
12      array = verdopplung(array);
13      document.write("Doppelte Werte: " + array);
14    </script>
15  </body>
16 </html>
```

JavaScript\_8.6.3.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       let meineKaffeemaschine = new Object();
6       meineKaffeemaschine.Farbe = "schwarz";
7
8       meineKaffeemaschine.Verbrauch = 500;
9
10      meineKaffeemaschine["max. Menge(l)"] = 0.75;
11
12      for (let i in meineKaffeemaschine) {
13        document.write(i + ": " + meineKaffeemaschine[i] + "<br>");
14      }
15    </script>
16  </body>
17 </html>
```

JavaScript\_9.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5
6       function Kaffeemaschine(farbe, preis, verbrauch, typ){
```

```
7         this.Farbe = farbe;
8         this.Preis = preis;
9         this.Verbrauch = verbrauch;
10        this.Typ = typ;
11    }
12
13    let meineKaffeemaschine = new Kaffeemaschine("silber", 39.99, 600,
14        "Kaffeefullautomat");
15
16    for (let i in meineKaffeemaschine) {
17        document.write(i + ": " + meineKaffeemaschine[i] + "<br>");
18    }
19    </script>
20 </body>
21 </html>
22
```

JavaScript\_9.3.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5
6       function eGeraete(farbe, preis, verbrauch){
7         this.Farbe = farbe;
8         this.Preis = preis;
9         this.Verbrauch = verbrauch;
10      }
11
12      function Kaffeemaschine(farbe, preis, verbrauch, typ){
13        this.Typ = typ;
14      }
15      Kaffeemaschine.prototype = new eGeraete;
16
17      let meineKaffeemaschine = new Kaffeemaschine("silber", 39.99, 600,
18          "Kaffeefullautomat");
19
20      for (let i in meineKaffeemaschine) {
21          document.write(i + ": " + meineKaffeemaschine[i] + "<br>");
22      }
23    </script>
24  </body>
25 </html>
```

JavaScript\_9.4.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
```

```

2     <body>
3         <script>
4             "use strict";
5
6             class eGeraete{
7                 constructor(farbe, preis, verbrauch){
8                     this.Farbe = farbe;
9                     this.Preis = preis;
10                    this.Verbrauch = verbrauch;
11                }
12            }
13
14            class Kaffeemaschine extends eGeraete{
15                constructor(farbe, preis, verbrauch, typ){
16                    super(farbe, preis, verbrauch);
17                    this.Typ = typ;
18                }
19            }
20
21            let meineKaffeemaschine = new Kaffeemaschine("silber", 39.99, 600,
22                "Kaffeefullautomat");
23
24            for (let i in meineKaffeemaschine) {
25                document.write(i + ": " + meineKaffeemaschine[i] + "<br>");
26            }
27        </script>
28    </body>
29 </html>

```

JavaScript\_9.5.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```

1 <html>
2     <body>
3         <script>
4             "use strict";
5             function Rabatt(wert) {
6                 this.Preis *= 1 - wert/100;
7             }
8
9             function Kaffeemaschine(farbe, preis, verbrauch, typ){
10                this.Farbe = farbe;
11                this.Preis = preis;
12                this.Verbrauch = verbrauch;
13                this.Typ = typ;
14                this.Rabatt = Rabatt;
15            }
16
17            let meineKaffeemaschine = new Kaffeemaschine("silber", 39.99, 600,

```



```
18     "Kaffeevollautomat");
19
20     meineKaffeemaschine.Rabatt(10);
21
22     for (let i in meineKaffeemaschine) {
23         document.write(i + ": " + meineKaffeemaschine[i] + "<br>");
24     }
25 </script>
26 </body>
27 </html>
```

JavaScript\_9.6.1.html hosted with  by GitHub

[view raw](#)

```
1 class Kaffeemaschine{
2     constructor(farbe, preis, verbrauch, typ){
3         this.Farbe = farbe;
4         this.Preis = preis;
5         this.Verbrauch = verbrauch;
6         this.Typ = typ;
7     }
8     Rabatt(wert) {
9         this.Preis *= 1 - wert/100;
10    }
11 }
```

JavaScript\_9.6.2.html hosted with  by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2     <body>
3         <script>
4             "use strict";
5
6             class Kaffeemaschine{
7                 constructor(farbe, preis, verbrauch, typ){
8                     this._Farbe = farbe;
9                     this._Preis = preis;
10                    this._Verbrauch = verbrauch;
11                    this._Typ = typ;
12                }
13                get Farbe(){
14                    return this._Farbe;
15                }
16                get Preis(){
17                    return this._Preis;
18                }
19                get Verbrauch(){
20                    return this._Verbrauch;
21                }
22            }
23        }
24    }
25 </script>
26 </body>
27 </html>
```

```

22         get Typ(){
23             return this._Typ;
24         }
25
26         set Farbe(wert){
27             this._Farbe = wert;
28         }
29         set Preis(wert){
30             if (wert >= 0){
31                 this._Preis = wert;
32             }
33             else{
34                 alert("Der Preis darf nicht negativ sein.");
35             }
36         }
37     }
38     let meineKaffeemaschine = new Kaffeemaschine("silber", 39.99, 600,
39     "Kaffeefullautomat");
40     alert("Farbe: " + meineKaffeemaschine.Farbe);
41     meineKaffeemaschine.Preis = 42.99;
42     alert("Neuer Preis: " + meineKaffeemaschine.Preis);
43 </script>
44 </body>
45 </html>

```

JavaScript\_9.7.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```

1 <html>
2     <body>
3         <script>
4             "use strict";
5             let zufall = Math.random() * 1000;
6             document.write("Die Wurzel aus " + zufall + " ist " + Math.sqrt(zufall) + ".");
7         </script>
8     </body>
9 </html>

```

JavaScript\_9.8.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```

1 <html>
2     <body>
3         <script>
4             "use strict";
5
6             function Spieler(name, feld){
7                 this.Name = name;
8                 this.Feld = feld;
9             }

```

```
10
11     let Spieler1 = new Spieler("Katharina", 5);
12
13     for (let i in Spieler1) {
14         document.write(i + ": " + Spieler1[i] + "<br>");
15     }
16     </script>
17 </body>
18 </html>
```

JavaScript\_9.9.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       function Zug(wert){
6         this.Feld += wert;
7       }
8
9       function Spieler(name,feld){
10        this.Name = name;
11        this.Feld = feld;
12        this.Zug = Zug;
13      }
14
15      let Spieler1 = new Spieler("Katharina", 5);
16
17      Spieler1.Zug(3);
18
19      for (let i in Spieler1) {
20        document.write(i + ": " + Spieler1[i] + "<br>");
21      }
22    </script>
23  </body>
24 </html>
```

JavaScript\_9.9.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5       class Spieler{
6         constructor(name,feld){
7           this.Name = name;
8           this.Feld = feld;
9         }

```

```

10         Zug(wert){
11             this.Feld += wert;
12         }
13     }
14
15     let Spieler1 = new Spieler("Katharina", 5);
16
17     Spieler1.Zug(3);
18
19     for (let i in Spieler1) {
20         document.write(i + ": " + Spieler1[i] + "<br>");
21     }
22 </script>
23 </body>
24 </html>

```

JavaScript\_9.9.3.html hosted with  by GitHub

[view raw](#)

```

1 <html>
2 <body>
3 <script>
4     "use strict";
5
6     let a = 1.22323423432534436655623545;
7     let x = prompt("Wie viele Stellen sollen angezeigt werden?");
8     let b = a.toPrecision(x);
9     document.write("Wert mit der gewünschten Präzision: " + b);
10 </script>
11 </body>
12 </html>

```

JavaScript\_10.3.1.html hosted with  by GitHub

[view raw](#)

```

1 <html>
2 <body>
3 <script>
4     "use strict";
5
6     let a = 1.22323423432534436655623545;
7     let x = prompt("Wie viele Stellen sollen angezeigt werden?");
8     try {
9         let b = a.toPrecision(x);
10        document.write("Wert mit der gewünschten Präzision: " + b);
11    }
12    catch{
13        alert("Geben Sie einen Wert zwischen 1 und 100 ein!");
14    }
15    document.write("Weitere Inhalte");

```

```
16
17     </script>
18 </body>
19 </html>
```

JavaScript\_10.3.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5
6       let a = 1.22323423432534436655623545;
7       let x = prompt("Wie viele Stellen sollen angezeigt werden?");
8       try {
9         let b = a.toPrecision(x);
10        document.write("Wert mit der gewünschten Präzision: " + b);
11      }
12      catch(err){
13        alert(err.name);
14        alert(err.message);
15      }
16      document.write("Weitere Inhalte");
17
18    </script>
19  </body>
20 </html>
```

JavaScript\_10.3.3.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       "use strict";
5
6       function multiplikation (x){
7         y = prompt("Geben Sie den zweiten Faktor ein.");
8         return x * y;
9       }
10
11      let y = 6;
12      document.write("Wert der Variablen y: " + y + "<br>");
13      document.write("Der doppelte Wert der Variablen y beträgt " + y*2 + ".<br>");
14
15      let ergebnis = multiplikation(3);
16
17      document.write("Das Programm enthält nun die Variablen y mit dem Wert " + y);
18      document.write(" und ergebnis mit dem Wert " + ergebnis + ".<br>");
```

```
19
20
21     </script>
22 </body>
23 </html>
```

JavaScript\_10.4.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <input value="Hier klicken!" onclick="alert('Sie haben den Button geklickt!')"
4     type="button">
5   </body>
6 </html>
```

JavaScript\_12.2.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <input value="Hier klicken!" onclick="verdopplung()" type="button">
4     <script>
5       function verdopplung(){
6         let zahl = prompt("Geben Sie eine Zahl ein:");
7         zahl *= 2;
8         alert("Doppelter Wert: " + zahl);
9       }
10    </script>
11  </body>
12 </html>
```

JavaScript\_12.2.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <p>Absatz 1</p>
4     <p id="absatz">Absatz 2</p>
5     <p>Absatz 3</p>
6     <script>
7       absatz.onmouseover = function(){
8         alert("Hier befindet sich Absatz 2.");
9       }
10    </script>
11  </body>
12 </html>
```

JavaScript\_12.2.3.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
```

```
3     <p>Absatz 1</p>
4     <p id="absatz">Absatz 2</p>
5     <p>Absatz 3</p>
6     <script>
7         function nachricht(){
8             alert("Hier befindet sich Absatz 2.");
9         }
10        absatz.onmouseover = nachricht;
11    </script>
12 </body>
13 </html>
```

JavaScript\_12.2.4.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <p>Absatz 1</p>
4     <p id="absatz">Absatz 2</p>
5     <p>Absatz 3</p>
6     <script>
7         function nachricht(){
8             alert("Hier befindet sich Absatz 2.");
9         }
10        absatz.addEventListener ("mouseover", nachricht);
11    </script>
12 </body>
13 </html>
```

JavaScript\_12.2.5.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <input value="Hier klicken!" id="btn" type="button">
4     <script>
5         function nachricht1(){
6             alert("Nachricht 1");
7             btn.addEventListener ("click", nachricht2);
8             btn.removeEventListener ("click", nachricht1);
9         }
10        function nachricht2() {
11            alert("Nachricht 2");
12            btn.addEventListener ("click", nachricht1);
13            btn.removeEventListener ("click", nachricht2);
14        }
15        btn.addEventListener ("click", nachricht1);
16    </script>
17 </body>
18 </html>
```

```
1 <html>
2   <style>
3     body * {
4       border: 1px solid red;
5     }
6   </style>
7   <body id = "b">
8     <div id = "d">Das ist ein div-Element
9     <p id = "p">
10      Hier steht ein Text, bei dem ein Teil <strong id = "s">fett</strong> gedruckt ist.
11    </p>
12  </div>
13  <script>
14    function bodyTag(){
15      alert("Body-Tag");
16    }
17    b.onclick = bodyTag;
18    function divTag(){
19      alert("Div-Tag");
20    }
21    d.onclick = divTag;
22    function pTag(){
23      alert("P-Tag");
24    }
25    p.onclick = pTag;
26    function strongTag(){
27      alert("Strong-Tag");
28    }
29    s.onclick = strongTag;
30  </script>
31 </body>
32 </html>
```

```
1 <html>
2   <style>
3     body * {
4       border: 1px solid red;
5     }
6   </style>
7   <body id = "b">
8     <div id = "d">Das ist ein div-Element
9     <p id = "p">
```



```

10         Hier steht ein Text, bei dem ein Teil <strong id = "s">fett</strong> gedruckt ist.
11     </p>
12 </div>
13 <script>
14     function bodyTag(){
15         alert("Body-Tag");
16         event.stopPropagation();
17     }
18     b.onclick = bodyTag;
19     function divTag(){
20         alert("Div-Tag");
21         event.stopPropagation();
22     }
23     d.onclick = divTag;
24     function pTag(){
25         alert("P-Tag");
26         event.stopPropagation();
27     }
28     p.onclick = pTag;
29     function strongTag(){
30         alert("Strong-Tag");
31         event.stopPropagation();
32     }
33     s.onclick = strongTag;
34 </script>
35 </body>
36 </html>

```

```

1 <html>
2     <style>
3         body * {
4             border: 1px solid red;
5         }
6     </style>
7 <body id = "b">
8     <div id = "d">Das ist ein div-Element
9         <p id = "p">
10             Hier steht ein Text, bei dem ein Teil <strong id = "s">fett</strong> gedruckt ist.
11         </p>
12     </div>
13 <script>
14     function bodyTag(){
15         alert("Body-Tag");
16         this.style.backgroundColor = 'green';
17     }

```

```
18         b.onclick = bodyTag;
19         function divTag(){
20             alert("Div-Tag");
21             this.style.backgroundColor = 'yellow';
22         }
23         d.onclick = divTag;
24         function pTag(){
25             alert("P-Tag");
26             this.style.backgroundColor = 'grey';
27         }
28         p.onclick = pTag;
29         function strongTag(){
30             alert("Strong-Tag");
31             this.style.backgroundColor = 'lightblue';
32         }
33         s.onclick = strongTag;
34     </script>
35 </body>
36 </html>
```

JavaScript\_12.3.3.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body id = "b">
3     <p>Absatz 1</p>
4     <p>Absatz 2</p>
5     <p>Absatz 3</p>
6     <script>
7       function hintergrund(){
8         event.target.style.backgroundColor = 'green';
9       }
10
11     b.onclick = hintergrund;
12   </script>
13 </body>
14 </html>
```

JavaScript\_12.4.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body id = "b">
3     <p>Absatz 1</p>
4     <p>Absatz 2</p>
5     <p>Absatz 3 mit <strong>fett</strong> gedrucktem Wort</p>
6     <script>
7       function hintergrund(){
8         let p = event.target.closest('p');
```

```
9         p.style.backgroundColor = 'green';
10     }
11
12     b.onclick = hintergrund;
13     </script>
14 </body>
15 </html>
```

JavaScript\_12.4.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <input value="Hier klicken!" id="btn" type="button">
4     <script>
5       function click(){
6         alert("Click-Event");
7       }
8       function mdown(){
9         alert("Mousedown-Event");
10      }
11      function mup(){
12        alert("Mouseup-Event");
13      }
14      btn.onclick = click;
15      btn.onmousedown = mdown;
16      btn.onmouseup = mup;
17    </script>
18  </body>
19 </html>
```

JavaScript\_12.5.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <input id="eingabe" type="input">
4     <script>
5       function tastatureingabe(e){
6         alert("Key: " + e.key + " Code: " + e.code);
7       }
8
9     eingabe.onkeypress = tastatureingabe;
10    </script>
11  </body>
12 </html>
```

JavaScript\_12.5.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
```

```

3     <div onclick = "alert('Click-Event im div-Tag')">Div-Element</div>
4     <h1 onmousedown = "alert('Mousedown-Event im h1-Tag')">
5         &Uuml;berschrift 1</h1>
6     <p onmouseup = "alert('Mouseup-Event im p-Tag')">
7         Das ist ein Absatz</p>
8     <h2 onmousemove = "alert('Mousemove-Event im h2-Tag')">
9         &Uuml;berschrift 2</h2>
10
11     </body>
12 </html>

```

JavaScript\_12.6.1.html hosted with  by GitHub

[view raw](#)

```

1 <html>
2   <body>
3     <div id = "d">Div-Element
4       <p id = "p">Das ist ein Absatz
5         <i id = "i">
6           mit einem kursiven Bereich, der ein
7             <strong id = "s">
8               fettgedrucktes
9             </strong>
10            Wort enthält.
11          </i>
12          Danach geht der Absatz ohne Markierungen weiter.
13        </p>
14      </div>
15      <script>
16        let zaehler = 0;
17        function divTag(){
18          if (zaehler == 0){
19            this.style.backgroundColor = 'green';
20            zaehler++;
21          }
22          else if (zaehler == 1){
23            this.style.backgroundColor = 'yellow';
24            zaehler = 0;
25            event.stopPropagation();
26          }
27        }
28        d.onclick = divTag;
29        function pTag(){
30          if (zaehler == 0){
31            this.style.backgroundColor = 'green';
32            zaehler++;
33          }
34          else if (zaehler == 1){
35            this.style.backgroundColor = 'yellow';

```

```

36         zaehler = 0;
37         event.stopPropagation();
38     }
39 }
40 p.onclick = pTag;
41 function iTag(){
42     if (zaehler == 0){
43         this.style.backgroundColor = 'green';
44         zaehler++;
45     }
46     else if (zaehler == 1){
47         this.style.backgroundColor = 'yellow';
48         zaehler = 0;
49         event.stopPropagation();
50     }
51 }
52 i.onclick = iTag;
53 function strongTag(){
54     if (zaehler == 0){
55         this.style.backgroundColor = 'green';
56         zaehler++;
57     }
58     else if (zaehler == 1){
59         this.style.backgroundColor = 'yellow';
60         zaehler = 0;
61         event.stopPropagation();
62     }
63 }
64 s.onclick = strongTag;
65 </script>
66 </body>
67 </html>

```

```

1 <html>
2   <body>
3     <table id = "t">
4       <tr>
5         <td>Zeile <strong>1</strong>, spalte 1</td>
6         <td>Zeile <strong>1</strong>, spalte 2</td>
7       </tr>
8       <tr>
9         <td>Zeile <strong>2</strong>, spalte 1</td>
10        <td>Zeile <strong>2</strong>, spalte 2</td>
11      </tr>
12    </table>
13    <script>

```

```
14         function hintergrund(){
15             let td = event.target.closest('td');
16             td.style.backgroundColor = 'red';
17         }
18
19         t.onclick = hintergrund;
20     </script>
21 </body>
22 </html>
```

JavaScript\_12.6.3.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       let zahl = window.prompt("Geben Sie eine Zahl ein.");
5       window.alert("Eingegebene Zahl: " + zahl);
6       let bestaetigung = window.confirm(decodeURI("Best%C3%A4tigen Sie die Eingabe?"));
7       if (bestaetigung){
8         document.write("Sie haben die Eingabe bestätigt.");
9       }
10      else{
11        document.write("Sie haben die Eingabe nicht bestätigt.");
12      }
13    </script>
14  </body>
15 </html>
```

JavaScript\_13.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       window.open("window4.html");
5     </script>
6   </body>
7 </html>
```

JavaScript\_13.2.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       window.alert("Stop");
5       window.close();
6     </script>
7   </body>
8 </html>
```

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       let hoehe = window.innerHeight;
5       let breite = window.innerWidth;
6       window.alert(encodeURIComponent("H%C3%B6he: " + hoehe + "; Breite: " + breite));
7     </script>
8   </body>
9 </html>
```

```
1 <html>
2   <body>
3     <button onclick="start()">Start</button>
4     <script>
5       function nachricht(){
6         alert(encodeURIComponent("Button vor 2 Sekunden gedr%C3%BCckt!"));
7       }
8       function start(){
9         setTimeout(nachricht, 2000);
10      }
11     </script>
12   </body>
13 </html>
```

```
1 <html>
2   <body>
3     <button onclick="start()">Start</button>
4     <script>
5       function nachricht(){
6         alert(encodeURIComponent("Button vor 2 Sekunden gedr%C3%BCckt!"));
7       }
8       function nachricht2(){
9         alert(encodeURIComponent("Button vor 4 Sekunden gedr%C3%BCckt!"));
10      }
11      function start(){
12        setTimeout(nachricht, 2000);
13        setTimeout(nachricht2, 4000);
14      }
15     </script>
16   </body>
17 </html>
```

```
1 <html>
2   <body>
3     <button onclick="start()">Start</button>
4     <button onclick="stop()">Stop</button>
5     <script>
6       let to;
7       function f(){
8         alert(decodeURI("Button vor 5 Sekunden gedr%C3%BCckt!"));
9       }
10      function stop(){
11        clearTimeout(to);
12      }
13      function start(){
14        to = setTimeout(f, 5000);
15      }
16    </script>
17  </body>
18 </html>
```

```
1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       let i = 1;
5       function f(){
6         document.write(i + "<br>");
7         i++;
8       }
9       setInterval(f, 1000);
10    </script>
11  </body>
12 </html>
```

```
1 <html>
2   <body>
3     <h1>Willkommen zum Mathe-Quiz!</h1><br><br>
4     <button onclick="aufgabe()">Aufgabe 1</button>
5     <script>
6       function aufgabe(){
7         let a = Math.floor(Math.random() * 9 + 1);
8         let b = Math.floor(Math.random() * 9 + 1);
9         let ergebnis = prompt("Was ist das Ergebnis aus " + a + " + " + b + "?");
10        if (ergebnis == a + b){
```



```
11         window.open("aufgabe1_2.html");
12     }
13     else{
14         alert("Falsches Ergebnis!");
15     }
16 }
17
18 </script>
19 </body>
20 </html>
```

JavaScript\_13.4.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <h1>Aufgabe 2</h1>
4     <h2>Sehr gut, Sie haben die erste Aufgabe richtig gelöst!</h2><br><br>
5     <button onclick="aufgabe()">Aufgabe 2</button>
6     <script>
7       function aufgabe(){
8         /*Um negative Ergebnisse zu vermeiden, wird für die erste Zahl ein Wert zwischen
9         51 und 100 und für die zweite Zahl ein Wert zwischen 1 und 50 gewählt.*/
10        let a = Math.floor(Math.random() * 49 + 51);
11        let b = Math.floor(Math.random() * 49 + 1);
12        let ergebnis = prompt("Was ist das Ergebnis aus " + a + " - " + b + "?");
13        if (ergebnis == a - b){
14            window.open("aufgabe1_3.html");
15            window.close();
16        }
17        else{
18            alert("Falsches Ergebnis!");
19        }
20    }
21
22    </script>
23  </body>
24 </html>
25
```

JavaScript13.4.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <h1>Aufgabe 3</h1>
4     <h2>Sehr gut, auch die zweite Lösung war richtig!</h2><br><br>
5     <button onclick="aufgabe()">Aufgabe 3</button>
6     <script>
7       function aufgabe(){
```

```

8      let a = Math.floor(Math.random() * 9 + 1); //Divisor
9      let b = Math.floor(Math.random() * 49 + 1); //Ergebnis
10     /*Da für die Ergebnisse keine Kommazahlen erwünscht sind, werden hierbei nicht
11     der Dividend und der Divisor per Zufall bestimmt, sondern der Divisor und
12     das Ergebnis. Für die Aufgabenstellung ist jedoch der Dividend notwendig.
13     Dieser ergibt sich aus der Multiplikation dieser beiden Werte.*/
14     let ergebnis = prompt("Was ist das Ergebnis aus " + a * b + " / " + a + "?");
15     if (ergebnis == b){
16         alert("Herzlichen Glückwunsch! Alle Aufgaben richtig gelöst!");
17         window.close();
18     }
19     else{
20         alert("Falsches Ergebnis!");
21     }
22 }
23
24 </script>
25 </body>
26 </html>

```

JavaScript\_13.4.3.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```

1 <html>
2   <body>
3     <script>
4       let i = 1;
5       function f(){
6         document.write(i + "<br>");
7         i++;
8         if (i > 60){
9           clearInterval(intervall);
10        }
11      }
12      let intervall = setInterval(f, 1000);
13    </script>
14  </body>
15 </html>

```

JavaScript\_13.4.4.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```

1 <html>
2   <body>
3     <h1>Überschrift 1</h1>
4     <h2>Überschrift 2</h2>
5     <p>Absatz mit <i>einem kursiven Bereich</i> und einem
6     <strong>fett</strong> gedruckten Wort.</p>
7     <script>
8       alert(document.body.firstChild);

```

```
9     </script>
10    </body>
11 </html>
```

JavaScript\_14.1.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <h1>Überschrift 1</h1>
4     <p>Absatz mit <i>einem kursiven Bereich</i> und einem
5     <strong>fett</strong> gedruckten Wort.</p>
6     <script>
7       alert(document.body.firstChild.nextElementSibling.innerHTML);
8       alert(document.body.firstChild.nextElementSibling.innerText);
9     </script>
10    </body>
11 </html>
```

JavaScript\_14.1.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <h1>Überschrift 1</h1>
4     <p>Absatz mit <i>einem kursiven Bereich</i> und einem <strong>fett</strong>
5     gedruckten Wort.</p>
6     <script>
7       document.body.firstChild.nextElementSibling.innerHTML = "Neuer Text";
8     </script>
9   </body>
10 </html>
```

JavaScript\_14.1.3.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <h1 id = "ueberschrift1"></h1>
4     <h2 id = "ueberschrift2"></h2>
5     <p id = "absatz"></p>
6     <script>
7       document.getElementById("ueberschrift1").innerText = "JavaScript-Beispiel";
8       document.getElementById("ueberschrift2").innerText = "Seite mit automatisch
9       generierten Inhalten";
10      document.getElementById("absatz").innerHTML = "Hier steht ein Absatz mit einem"+
11      " <strong>fett gedruckten</strong> Bereich.";
12    </script>
13  </body>
14 </html>
```

JavaScript\_14.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <input id = "eingabefeld">
4     <script>
5       document.getElementById("eingabefeld").value = "JavaScript-Kurs";
6     </script>
7   </body>
8 </html>
```

JavaScript\_14.3.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <input id = "eingabefeld">
4     <input value="Weiter" onclick="auslesen()" type="button">
5     <script>
6       function auslesen(){
7         let inhalt = document.getElementById("eingabefeld").value;
8         alert(inhalt);
9       }
10    </script>
11  </body>
12 </html>
```

JavaScript\_14.3.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <p><a id = "link"></a></p>
4     <script>
5       let adresse = prompt("Geben Sie eine Linkadresse ein.");
6       document.getElementById("link").href = adresse;
7       document.getElementById("link").innerHTML = adresse;
8     </script>
9   </body>
10 </html>
```

JavaScript\_14.3.3.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <p><font id = "schrift">Hier steht ein beliebiger Text.</font></p>
4     <script>
5       document.getElementById("schrift").size = "6";
6       document.getElementById("schrift").color = "red";
7     </script>
8   </body>
9 </html>
```

```
1 <html>
2   <body>
3     <h1 id = "ueberschrift"></h1>
4     <p id = "absatz"></p>
5     <script>
6       let titel = prompt("Geben Sie den Text für die Überschrift ein:");
7       let text = prompt("Geben Sie den Text für den Absatz ein:");
8       document.body.firstChild.innerHTML = titel;
9       document.body.firstChild.nextElementSibling.innerHTML = text;
10    </script>
11  </body>
12 </html>
```

```
1 <html>
2   <body>
3     <h1 id = "ueberschrift"></h1>
4     <p id = "absatz"></p>
5     <script>
6       let titel = prompt("Geben Sie den Text für die Überschrift ein:");
7       let text = prompt("Geben Sie den Text für den Absatz ein:");
8       document.getElementById("ueberschrift").innerHTML = titel;
9       document.getElementById("absatz").innerHTML = text;
10    </script>
11  </body>
12 </html>
```

```
1 <html>
2   <body>
3     <input id = "eingabefeld">
4     <script>
5       let i = 1;
6       function f(){
7         document.getElementById("eingabefeld").value = i;
8         i++;
9         if (i > 60){
10          clearInterval(intervall);
11        }
12      }
13      let intervall = setInterval(f, 1000);
14    </script>
15  </body>
16 </html>
```

```
1 <html>
2   <body>
3     <input id = "eingabefeld">
4     <input id = "btn" type="button" value = "Hier klicken!">
5     <script>
6       function beschriftung(){
7         let inhalt = document.getElementById("eingabefeld").value;
8         document.getElementById("btn").value = inhalt;
9       }
10    btn.onclick = beschriftung;
11    </script>
12  </body>
13 </html>
```

```
1 <html>
2   <body>
3     <form name = "formular">
4       <input name = "feld1" value = "Formularfeld 1">
5       <input name = "feld2" value = "Formularfeld 2">
6       <input name = "feld3" type = "checkbox">
7     </form>
8     <script>
9       document.forms.formular.elements.feld3.checked = true;
10    </script>
11  </body>
12 </html>
```

```
1 <html>
2   <body>
3     <form>
4       <select id = "auswahl">
5         <option value = "auswahl1">Wert 1</option>
6         <option value = "auswahl2">Wert 2</option>
7         <option value = "auswahl3">Wert 3</option>
8       </select>
9     </form>
10    <script>
11      auswahl.selectedIndex = 2;
12    </script>
13  </body>
14 </html>
```

```
1 <html>
2   <body>
3     <form name = "formular">
4       <input id = "feld1" value = "Formularfeld 1">
5     </form>
6     <script>
7       let angezeigt = false;
8       function nachricht(){
9         if(!angezeigt){
10            alert("Geben Sie hier bitte Ihren Namen ein!");
11            angezeigt = true;
12          }
13        }
14        feld1.onfocus = nachricht;
15      </script>
16    </body>
17  </html>
```

```
1 <html>
2   <body>
3     <form name = "formular">
4       <input id = "feld1">
5       <input type ="button" value = "Eingabe">
6     </form>
7     <script>
8       function nachricht(){
9         if(feld1.value == ""){
10            alert("Geben Sie einen Wert ein!");
11          }
12        }
13        feld1.onblur = nachricht;
14      </script>
15    </body>
16  </html>
```

```
1 <html>
2   <body>
3     <form name = "formular">
4       <input id = "feld1">
5     </form>
6     <script>
7       function nachricht(){
```

```
8         alert("Sie haben einen Buchstaben eingegeben!");
9     }
10    feld1.oninput = nachricht;
11    </script>
12 </body>
13 </html>
```

JavaScript\_15.2.3.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <form name = "formular">
4       <input id = "feld1" value = "Formularfeld 1">
5       <input id = "feld2" value = "Formularfeld 2">
6       <br>
7       <input id = "btn1" value = "Feld 1 fokussieren" type = "button">
8       <input id = "btn2" value = "Feld 2 fokussieren" type = "button">
9     </form>
10    <script>
11      function fokus1(){
12        feld1.value = "";
13        feld1.focus();
14      }
15      function fokus2(){
16        feld2.value = "";
17        feld2.focus();
18      }
19      btn1.onclick = fokus1;
20      btn2.onclick = fokus2;
21    </script>
22  </body>
23 </html>
```

JavaScript\_15.3.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <form name = "formular" action = "formular1.html">
4       <input id = "feld1" type="text" name="name">
5       <input id = "submitbtn" type="submit" value="Absenden">
6     </form>
7     <script>
8       function abschicken(){
9         formular.submit();
10      }
11      submitbtn.onmouseover = abschicken;
12    </script>
13  </body>
```



```
1 <html>
2   <body>
3
4   <h1>Formular</h1>
5
6   <form id="Formular" action="zielseite.html" method="GET" onsubmit="return
7   auswerten()">
8     Name:   <input id="Name" name = "Name"><br>
9     E-Mail: <input id="Mail" name = "Mail"><br>
10    Alter:  <input id="Alter" name = "Alter"><br>
11    Formular: <input type="submit" value="Absenden">
12  </form>
13  <script>
14    "use strict";
15    function auswerten(){
16      if(Name.value == "") {
17        alert("Geben Sie Ihren Namen ein!");
18        Name.focus();
19        return false;
20      }
21      if(!Mail.value.includes('@')) {
22        alert("Geben Sie eine E-Mail-Adresse ein!");
23        Mail.focus();
24        return false;
25      }
26      if(Alter.value == "") {
27        alert("Geben Sie Ihr Alter ein!");
28        Alter.focus();
29        return false;
30      }
31      let zahl = true;
32      for(let i=0;i<Alter.value.length;++i){
33        if(Alter.value.charAt(i) < "0" || Alter.value.charAt(i) > "9"){
34          zahl = false;
35        }
36      }
37      if(!zahl) {
38        alert("Geben Sie eine Zahl ein!");
39        Alter.focus();
40        return false;
41      }
42      return true;
43    }
44  </script>
```

```
45     </body>
46     </html>
```

JavaScript\_15.4.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1  <html>
2    <body>
3      <form name = "formular">
4        E-Mail: <input id = "Mail" name = "Mail" value = "Ihre E-Mail">
5      </form>
6      <script>
7        let angezeigt = false;
8        function nachricht(){
9          if(!angezeigt){
10             alert("Geben Sie hier bitte Ihre E-Mail-Adresse ein!");
11             angezeigt = true;
12           }
13         }
14         Mail.onfocus = nachricht;
15       </script>
16     </body>
17 </html>
```

JavaScript\_15.5.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1  <html>
2    <body>
3      <form name = "formular">
4        E-Mail: <input id = "Mail" name = "Mail" value = "Ihre E-Mail">
5        <input type ="button" value = "Eingabe">
6      </form>
7      <script>
8        function nachricht(){
9          if(!Mail.value.includes('@')) {
10             alert("Geben Sie eine korrekte E-Mail-Adresse ein!");
11           }
12         }
13         Mail.onblur = nachricht;
14       </script>
15     </body>
16 </html>
```

JavaScript\_15.5.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1  <html>
2    <body>
3      <p id = "absatz"></p>
4      <input type = "button" id = "btn" value = "Zur neuen Seite">
5      <script>
```

```
6         function laden(){
7             location.href = "zielseite.html";
8         }
9         document.getElementById("absatz").innerHTML = location.href;
10        btn.onmouseover = laden;
11
12        </script>
13    </body>
14 </html>
```

JavaScript\_16.1.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <p id = "absatz"></p>
4     <script>
5       "use strict";
6       let str = location.search;
7       str = str.substr(1);
8       let arr = str.split('&');
9       for (let i = 0; i < arr.length; i++){
10        arr[i] = arr[i].split('=');
11      }
12      let inhalt = "";
13      for (let wert of arr){
14        inhalt += wert[0] + ": " + wert[1] + "<br>";
15      }
16      document.getElementById("absatz").innerHTML = decodeURIComponent(inhalt);
17
18    </script>
19  </body>
20 </html>
```

JavaScript\_16.1.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <img src = "bild1.gif">
4     <input type = "button" id = "btn" value = "Bild austauschen">
5     <script>
6       "use strict";
7       function tauschen(){
8         document.images[0].src = "bild2.gif";
9       }
10      btn.onclick = tauschen;
11
12    </script>
13  </body>
```

```
14 </html>
```

JavaScript\_16.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <p>Wie viele Schritte möchten Sie zurück?</p>
4     <input id = "eingabe">
5     <button onclick="zurueck()">Zurück</button>
6
7     <script>
8     function zurueck() {
9       history.go(document.getElementById("eingabe").value * (-1));
10    }
11    </script>
12  </body>
13 </html>
```

JavaScript\_16.3.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <p id = "absatz">Hier steht ein Absatz.</p>
4     <button onclick="hintergrund()">Hintergrund hinzufügen</button>
5
6     <script>
7     function hintergrund() {
8       document.getElementById("absatz").style.background = "red";
9     }
10    </script>
11  </body>
12 </html>
```

JavaScript\_16.4.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <div id = "div">
4       <p id = "absatz">Hier steht ein Absatz.</p>
5     </div>
6     <button onclick="hintergrund()">Layout verändern</button>
7     <script>
8     function hintergrund() {
9       document.getElementById("absatz").style.background = "red";
10      document.getElementById("absatz").style.fontSize = 30;
11      document.getElementById("absatz").style.color = "white";
12      document.getElementById("div").style.width = 150;
13      document.getElementById("div").style.border = "3px solid blue";
14    }
```

```
15     </script>
16 </body>
17 </html>
```

JavaScript\_16.4.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <p>Geben Sie eine beliebige Internetadresse ein:</p><br>
4     <input id = "eingabe">
5     <button onclick="weiterleitung()">Seite aufrufen</button>
6     <script>
7     function weiterleitung() {
8       let adresse = document.getElementById("eingabe").value;
9       if (!(adresse.includes('http://') || adresse.includes('https://'))){
10         adresse = "http://" + adresse;
11       }
12       location.href = adresse;
13     }
14     </script>
15   </body>
16 </html>
```

JavaScript\_16.5.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <img><br><br>
4     <img><br><br>
5     <button onclick="anzeigen()">Bilder anzeigen</button>
6     <script>
7     function anzeigen() {
8       document.images[0].src = "bild1.gif";
9       document.images[1].src = "bild2.gif";
10    }
11    </script>
12  </body>
13 </html>
```

JavaScript\_16.5.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <body>
3     <p id = "absatz">Hier steht ein Text</p>
4     <button onclick="layout1()">Layout 1</button>
5     <button onclick="layout2()">Layout 2</button>
6     <button onclick="layout3()">Layout 3</button>
7     <script>
8     function layout1() {
```

```

9      document.getElementById("absatz").style.background = "yellow";
10     document.getElementById("absatz").style.fontSize = 14;
11     document.getElementById("absatz").style.color = "lightblue";
12     document.getElementById("absatz").style.border = "1px solid black";
13     document.getElementById("absatz").style.width = 120;
14 }
15 function layout2() {
16     document.getElementById("absatz").style.background = "";
17     document.getElementById("absatz").style.fontSize = 50;
18     document.getElementById("absatz").style.color = "red";
19     document.getElementById("absatz").style.border = "3px dotted purple";
20     document.getElementById("absatz").style.width = 300;
21 }
22 function layout3() {
23     document.getElementById("absatz").style.background = "grey";
24     document.getElementById("absatz").style.fontSize = 8;
25     document.getElementById("absatz").style.color = "darkgrey";
26     document.getElementById("absatz").style.border = "";
27     document.getElementById("absatz").style.width = 100;
28 }
29 </script>
30 </body>
31 </html>

```

JavaScript\_16.5.3.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```

1 <html>
2 <body onload="checkCookie()">
3   <input type = "button" onclick = "setCookie('anwender','",-1)" value = "Cookie
4   l&ouml;schen">
5   <script>
6   function setCookie(cookieName,inhalt,dauer) {
7     let datum = new Date();
8     datum.setTime(datum.getTime() + (dauer*24*60*60*1000));
9     let ablaufdatum = "expires=" + datum.toGMTString();
10    document.cookie = cookieName + "=" + inhalt + ";" + ablaufdatum;
11  }
12
13  function getCookie(cookieName) {
14    cookieName += "=";
15    let decCookie = decodeURIComponent(document.cookie);
16    let arr = decCookie.split(';');
17    for(let i = 0; i < arr.length; i++) {
18      let inhalt = arr[i];
19      while (inhalt.charAt(0) == ' ') {
20        inhalt = inhalt.substring(1);
21      }
22      if (inhalt.indexOf(cookieName) == 0) {

```

```

23         return inhalt.substring(cookieName.length);
24     }
25 }
26 return "";
27 }
28
29 function checkCookie() {
30     let anwender = getCookie("anwender");
31     if (anwender != "") {
32         alert("Hallo " + anwender + "!");
33     }
34     else {
35         anwender = prompt("Geben Sie bitte Ihren Namen ein:");
36         if (anwender != "" && anwender != null) {
37             setCookie("anwender", anwender, 180);
38         }
39     }
40 }
41 </script>
42 </body>
43 </html>

```

JavaScript\_17.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```

1 <html>
2 <body>
3     Bezeichnung: <input id = "bezeichnung"><br>
4     Inhalt: <input id = "inhalt"><br>
5     <input type = "button" onclick = "speichern()" value = "Eingabe"><br><br>
6     <input type = "button" onclick = "ausgeben()" value = "Werte ausgeben">
7     <p id = "ausgabe"></p>
8     <script>
9     function speichern() {
10         let bez = document.getElementById("bezeichnung").value;
11         let inh = document.getElementById("inhalt").value;
12         localStorage.setItem(bez,inh);
13     }
14
15     function ausgeben() {
16         let ausgabe = "";
17         for (let wert in localStorage){
18             ausgabe += wert + ": " + localStorage.getItem(wert);
19             ausgabe += "<br>";
20         }
21         document.getElementById("ausgabe").innerHTML = ausgabe;
22     }
23 </script>
24 </body>

```

```
1  function ausgeben() {
2      let ausgabe = "";
3      let i = 0;
4      for (let wert in localStorage){
5          ausgabe += wert + ": " + localStorage.getItem(wert);
6          ausgabe += "<br>";
7          i++;
8          if (i == localStorage.length){
9              break;
10         }
11     }
12     document.getElementById("ausgabe").innerHTML = ausgabe;
13 }
```

```
1  <html>
2      <body onload="checkCookie()">
3          <p id = "absatz"></p>
4          <script>
5              function setCookie(cookieName,inhalt,dauer) {
6                  let datum = new Date();
7                  datum.setTime(datum.getTime() + (dauer*24*60*60*1000));
8                  let ablaufdatum = "expires=" + datum.toGMTString();
9                  document.cookie = cookieName + "=" + inhalt + ";" + ablaufdatum;
10             }
11
12             function getCookie(cookieName) {
13                 cookieName += "=";
14                 let decCookie = decodeURIComponent(document.cookie);
15                 let arr = decCookie.split(';');
16                 for(let i = 0; i < arr.length; i++) {
17                     let inhalt = arr[i];
18                     while (inhalt.charAt(0) == ' ') {
19                         inhalt = inhalt.substring(1);
20                     }
21                     if (inhalt.indexOf(cookieName) == 0) {
22                         return inhalt.substring(cookieName.length);
23                     }
24                 }
25                 return "";
26             }
27
28             function checkCookie() {
```



```

29     let anwender = getCookie("anwender");
30     let farbe = getCookie("farbe");
31     if (anwender != "" && farbe != "") {
32         let ausgabe = "Hallo " + anwender + "!<br>";
33         ausgabe += "Ihre Lieblingsfarbe ist " + farbe + ".";
34         document.getElementById("absatz").innerHTML = ausgabe;
35     }
36     else {
37         anwender = prompt("Geben Sie bitte Ihren Namen ein:");
38         if (anwender != "" && anwender != null) {
39             setCookie("anwender", anwender, 180);
40         }
41         farbe = prompt("Geben Sie bitte Ihre Lieblingsfarbe ein:");
42         if (farbe != "" && farbe != null) {
43             setCookie("farbe", farbe, 180);
44         }
45     }
46 }
47 </script>
48 </body>
49 </html>

```

JavaScript\_17.4.1.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```

1 <html>
2   <body onload="checkCookie()">
3     <p id = "absatz"></p>
4     <script>
5       function speichern(bez, inh) {
6         localStorage.setItem(bez,inh);
7       }
8
9       function abrufen(bez) {
10        return localStorage.getItem(bez);
11      }
12
13     function checkCookie() {
14       let anwender = abrufen("anwender");
15       let farbe = abrufen("farbe");
16       if (anwender != null && farbe != null) {
17         let ausgabe = "Hallo " + anwender + "!<br>";
18         ausgabe += "Ihre Lieblingsfarbe ist " + farbe + ".";
19         document.getElementById("absatz").innerHTML = ausgabe;
20       }
21     else {
22       anwender = prompt("Geben Sie bitte Ihren Namen ein:");
23       if (anwender != "" && anwender != null) {
24         speichern("anwender", anwender);

```

```
25         }
26         farbe = prompt("Geben Sie bitte Ihre Lieblingsfarbe ein:");
27         if (farbe != "" && farbe != null) {
28             speichern("farbe", farbe);
29         }
30     }
31 }
32 </script>
33 </body>
34 </html>
```

JavaScript\_17.4.2.html hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```
1 <html>
2   <head>
3     <title>Mathematik-Quiz</title>
4     <style>
5       div {
6         margin-top: 60px;
7         margin-left: 200px;
8         padding: 10px;
9         font-size: 60;
10      }
11      input {
12        padding: 10px;
13        margin-left: 180;
14        margin-top: 50;
15        font-size: 30;
16      }
17    </style>
18  </head>
19  <body>
20    <h1>Herzlich willkommen zum Mathematik-Quiz!</h1>
21    <table>
22      <tr>
23        <td><div id = "feld1">1</div></td>
24        <td><div id = "feld2">2</div></td>
25        <td><div id = "feld3">3</div></td>
26      </tr>
27      <tr>
28        <td><div id = "feld4">4</div></td>
29        <td><div id = "feld5">5</div></td>
30        <td><div id = "feld6">6</div></td>
31      </tr>
32      <tr>
33        <td><div id = "feld7">7</div></td>
34        <td><div id = "feld8">8</div></td>
35        <td><div id = "feld9">9</div></td>
```

```
36         </tr>
37     </table>
38     <input type = "button" id = "naechsterZug" value = "N&auml;chster Zug">
39     <input type = "button" id = "neuesSpiel" value = "Neues Spiel">
40 </body>
41 </html>
```

JavaScript\_18.1.html hosted with  by GitHub

[view raw](#)

```
1  function weiter(){
2      if (frage(spielstand)){
3          spielstand++;
4          let hervorheben = "feld" + (spielstand - 1);
5          document.getElementById(hervorheben).style.background = "white";
6          if (spielstand == 10){
7              alert(decodeURI("Herzlichen Gl%C3%BCckwunsch, Sie haben gewonnen!"));
8              spielstand = 1;
9          }
10         hervorheben = "feld"+ spielstand;
11         document.getElementById(hervorheben).style.background = "red";
12         localStorage.setItem("spielstand",spielstand);
13     }
14
15 }
```

JavaScript\_18.3.1.html hosted with  by GitHub

[view raw](#)

```
1  function neu(){
2      let hervorheben = "feld"+ spielstand;
3      document.getElementById(hervorheben).style.background = "white";
4      spielstand = 1;
5      hervorheben = "feld"+ spielstand;
6      document.getElementById(hervorheben).style.background = "red";
7      localStorage.setItem("spielstand",spielstand);
8  }
```

JavaScript\_18.3.2.html hosted with  by GitHub

[view raw](#)

```
1  "use strict";
2  function weiter(){
3      if (frage(spielstand)){
4          spielstand++;
5          let hervorheben = "feld" + (spielstand - 1);
6          document.getElementById(hervorheben).style.background = "white";
7          if (spielstand == 10){
8              alert(decodeURI("Herzlichen Gl%C3%BCckwunsch, Sie haben gewonnen!"));
9              spielstand = 1;
10         }
11         hervorheben = "feld"+ spielstand;
```

```

12     document.getElementById(hervorheben).style.background = "red";
13     localStorage.setItem("spielstand", spielstand);
14 }
15
16 }
17
18 function neu(){
19     let hervorheben = "feld"+ spielstand;
20     document.getElementById(hervorheben).style.background = "white";
21     spielstand = 1;
22     hervorheben = "feld"+ spielstand;
23     document.getElementById(hervorheben).style.background = "red";
24     localStorage.setItem("spielstand", spielstand);
25 }
26
27
28 let spielstand;
29 if (localStorage.getItem("spielstand") == null){
30     spielstand = 1;
31 }
32 else {
33     spielstand = localStorage.getItem("spielstand");
34 }
35
36 let hervorheben = "feld"+ spielstand;
37
38 document.getElementById(hervorheben).style.background = "red";
39
40 naechsterZug.onclick = weiter;
41 neuesSpiel.onclick = neu;

```

JavaScript\_18.3.3.js hosted with ❤ by GitHub

[view raw](#)

```

1  "use strict";
2  function frage(nummer){
3      if (nummer == 1){
4          let a = Math.floor(Math.random() * 49 + 1);
5          let b = Math.floor(Math.random() * 49 + 1);
6          let ergebnis = prompt("Was ist das Ergebnis aus " + a + " + " + b + "?");
7          if (ergebnis == a + b){
8              alert("Sehr gut! Ihre Antwort ist richtig.");
9              return true;
10         }
11         else{
12             alert("Falsches Ergebnis!");
13             return false;
14         }
15     }

```

```
16  if (nummer == 2){
17      let a = Math.floor(Math.random() * 49 + 51);
18      let b = Math.floor(Math.random() * 49 + 1);
19      let ergebnis = prompt("Was ist das Ergebnis aus " + a + " - " + b + "?");
20      if (ergebnis == a - b){
21          alert("Sehr gut! Ihre Antwort ist richtig.");
22          return true;
23      }
24      else{
25          alert("Falsches Ergebnis!");
26          return false;
27      }
28  }
29  if (nummer == 3){
30      let a = Math.floor(Math.random() * 19 + 1);
31      let b = Math.floor(Math.random() * 19 + 1);
32      let ergebnis = prompt("Was ist das Ergebnis aus " + a + " * " + b + "?");
33      if (ergebnis == a * b){
34          alert("Sehr gut! Ihre Antwort ist richtig.");
35          return true;
36      }
37      else{
38          alert("Falsches Ergebnis!");
39          return false;
40      }
41  }
42  if (nummer == 4){
43      let a = Math.floor(Math.random() * 9 + 1); //der Divisor
44      let b = Math.floor(Math.random() * 49 + 1); //das Ergebnis der Division
45      let ergebnis = prompt("Was ist das Ergebnis aus " + a * b + " / " + a + "?");
46      if (ergebnis == b){
47          alert("Sehr gut! Ihre Antwort ist richtig.");
48          return true;
49      }
50      else{
51          alert("Falsches Ergebnis!");
52          return false;
53      }
54  }
55  if (nummer == 5){
56      let a = Math.floor(Math.random() * 49 + 1);
57      let b = Math.floor(Math.random() * 49 + 1);
58      let c = Math.floor(Math.random() * 9 + 1);
59      let ergebnis = prompt("Was ist das Ergebnis aus " + a + " + " + b + " * " + c + "?");
60      if (ergebnis == a + b * c){
61          alert("Sehr gut! Ihre Antwort ist richtig.");
62          return true;
```

```
63     }
64     else{
65         alert("Falsches Ergebnis!");
66         return false;
67     }
68 }
69 if (nummer == 6){
70     let a = Math.floor(Math.random() * 49 + 1);
71     let b = Math.floor(Math.random() * 49 + 1);
72     let c = Math.floor(Math.random() * 9 + 1);
73     let ergebnis = prompt("Was ist das Ergebnis aus (" + a + " + " + b + ") * " + c + "?");
74     if (ergebnis == (a + b) * c){
75         alert("Sehr gut! Ihre Antwort ist richtig.");
76         return true;
77     }
78     else{
79         alert("Falsches Ergebnis!");
80         return false;
81     }
82 }
83 if (nummer == 7){
84     let a = Math.floor(Math.random() * 9 + 1);
85     let b = Math.floor(Math.random() * 49 + 1);
86     let c = Math.floor(Math.random() * 49 + 1);
87     let ergebnis = prompt("Was ist das Ergebnis aus " + a * b + " / " + a + " - " + c + "?");
88     if (ergebnis == b - c){
89         alert("Sehr gut! Ihre Antwort ist richtig.");
90         return true;
91     }
92     else{
93         alert("Falsches Ergebnis!");
94         return false;
95     }
96 }
97 if (nummer == 8){
98     let a = Math.floor(Math.random() * 19 + 1); //das Ergebnis
99     let ergebnis = prompt("Was ist die Quadratwurzel von " + a * a + "?");
100    if (ergebnis == a){
101        alert("Sehr gut! Ihre Antwort ist richtig.");
102        return true;
103    }
104    else{
105        alert("Falsches Ergebnis!");
106        return false;
107    }
108 }
109 if (nummer == 9){
```

```
110     let a = Math.floor(Math.random() * 9 + 2); //die Basis
111     let b = Math.floor(Math.random() * 9 + 1); //das Ergebnis
112     let ergebnis = prompt("Was ist der Logarithmus von " + Math.pow(a, b) + " zur Basis " +
113     a + "?");
114     if (ergebnis == b){
115         alert("Sehr gut! Ihre Antwort ist richtig.");
116         return true;
117     }
118     else{
119         alert("Falsches Ergebnis!");
120         return false;
121     }
122 }
123 let ergebnis = prompt("Eingabe");
124 return true;
125 }
```